

HellRail

- **Neue Schienen legen:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein freies Feld auf der Spielfläche legen. Horizontal oder Vertikal zu bereits liegender Karte.
- **Schienen verändern:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein anderes nicht mit Lok oder „Sperre“ besetztes Feld legen. Mindestens alle bisherigen Verbindungen sicherstellen.
- **Lok's bewegen:** Eine Schienenkarte aus der Hand ausspielen und die eigene Lok um so viele Felder versetzen, wie der Wagenwert angibt. Die Anzahl der geladenen Waggons darf die unter „Tausch Karten“ angegebene Zahl nicht überschreiten.
- **Seelen einladen:** Der Spieler legt die Schienenkarte zu den geladenen Waggons, wenn er in der unter „Laden“ genannten Station ist.
- **Seelen ausliefern:** Der Spieler legt die Schienenkarte unter die Lok-Karte, wenn er in der unter „Lieferrn“ genannten Station ist.
- **Karten tauschen:** Der Spieler spielt eine Karte aus und nimmt sich so viele neue vom Zugstapel wie unter „Tausch Karten“ angegeben ist. Diese Karte beendet den Zug.

HellRail

- **Neue Schienen legen:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein freies Feld auf der Spielfläche legen. Horizontal oder Vertikal zu bereits liegender Karte.
- **Schienen verändern:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein anderes nicht mit Lok oder „Sperre“ besetztes Feld legen. Mindestens alle bisherigen Verbindungen sicherstellen.
- **Lok's bewegen:** Eine Schienenkarte aus der Hand ausspielen und die eigene Lok um so viele Felder versetzen, wie der Wagenwert angibt. Die Anzahl der geladenen Waggons darf die unter „Tausch Karten“ angegebene Zahl nicht überschreiten.
- **Seelen einladen:** Der Spieler legt die Schienenkarte zu den geladenen Waggons, wenn er in der unter „Laden“ genannten Station ist.
- **Seelen ausliefern:** Der Spieler legt die Schienenkarte unter die Lok-Karte, wenn er in der unter „Lieferrn“ genannten Station ist.
- **Karten tauschen:** Der Spieler spielt eine Karte aus und nimmt sich so viele neue vom Zugstapel wie unter „Tausch Karten“ angegeben ist. Diese Karte beendet den Zug.

HellRail

- **Neue Schienen legen:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein freies Feld auf der Spielfläche legen. Horizontal oder Vertikal zu bereits liegender Karte.
- **Schienen verändern:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein anderes nicht mit Lok oder „Sperre“ besetztes Feld legen. Mindestens alle bisherigen Verbindungen sicherstellen.
- **Lok's bewegen:** Eine Schienenkarte aus der Hand ausspielen und die eigene Lok um so viele Felder versetzen, wie der Wagenwert angibt. Die Anzahl der geladenen Waggons darf die unter „Tausch Karten“ angegebene Zahl nicht überschreiten.
- **Seelen einladen:** Der Spieler legt die Schienenkarte zu den geladenen Waggons, wenn er in der unter „Laden“ genannten Station ist.
- **Seelen ausliefern:** Der Spieler legt die Schienenkarte unter die Lok-Karte, wenn er in der unter „Lieferrn“ genannten Station ist.
- **Karten tauschen:** Der Spieler spielt eine Karte aus und nimmt sich so viele neue vom Zugstapel wie unter „Tausch Karten“ angegeben ist. Diese Karte beendet den Zug.

HellRail

- **Neue Schienen legen:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein freies Feld auf der Spielfläche legen. Horizontal oder Vertikal zu bereits liegender Karte.
- **Schienen verändern:** Eine Schienenkarte aus der Hand auf ein anderes nicht mit Lok oder „Sperre“ besetztes Feld legen. Mindestens alle bisherigen Verbindungen sicherstellen.
- **Lok's bewegen:** Eine Schienenkarte aus der Hand ausspielen und die eigene Lok um so viele Felder versetzen, wie der Wagenwert angibt. Die Anzahl der geladenen Waggons darf die unter „Tausch Karten“ angegebene Zahl nicht überschreiten.
- **Seelen einladen:** Der Spieler legt die Schienenkarte zu den geladenen Waggons, wenn er in der unter „Laden“ genannten Station ist.
- **Seelen ausliefern:** Der Spieler legt die Schienenkarte unter die Lok-Karte, wenn er in der unter „Lieferrn“ genannten Station ist.
- **Karten tauschen:** Der Spieler spielt eine Karte aus und nimmt sich so viele neue vom Zugstapel wie unter „Tausch Karten“ angegeben ist. Diese Karte beendet den Zug.